**Пояснительная записка**

**к методической разработке для участия в**

**Международном фестивале онлайн-игр и тренажёров**

**«Любимый русский»**

**1. Авторы:** Адясова Людмила Евгеньевна, Ивченко Евгения Владимировна, Прозорова Анна Дмитриевна

**2. Название:** Игра «Поставь на место!»

**3. Цель и актуальность создания методической разработки:**Цель игры – отработка лексической темы «Внешность человека» для студентов уровня А2. Игры по типу «собери лицо» существуют. Актуальность и новизна нашего проекта игры состоит в том, что выбор нужных «черт» производится относительно аудио-команд приложения.

**4. Целевая аудитория методической разработки:** иностранцы, изучающие русский язык на уровне А2.

**5. Описание методической разработки:**
Игра должна представлять собой задания на перетаскивания, управляемые аудио-командами.

**6. Методические рекомендации / инструкции по использованию методической разработки**

Игра лучше подходит для отработки лексической темы «Внешность человека» дома. На фоне игры слева пустое лицо, справа — части лица, сверху — кнопка для включения звуковой дорожки. Игрок нажимает на кнопку звуковой дорожки, звучит команда. Из представленных справа частей лица игрок выбирает именно ту, которая была названа, и ставит на лицо слева. Важно: должно быть представлено несколько вариантов каждой части лица (нос картошкой, прямой нос, острый нос и т.п).

**Cсылка:** https://docs.google.com/presentation/d/1mIqug2t72f-wgq9LPeqfVPgmqfzo-gww/edit?usp=sharing&ouid=103196842826758093892&rtpof=true&sd=true