**Пояснительная записка к методической разработке для участия в Международном фестивале онлайн-игр и тренажёров «Любимый русский»**

1. Бобарыкина Ирина Алексеевна.
2. Тренажер «Аудируем легко»
3. Целью данной методической разработки является подготовка студентов к сдаче субтеста «Аудирование» на экзамене на уровне А2. Актуальность данной методической разработки определяется необходимостью в разработке как можно большего количества материалов для подготовки к аудированию, так как данный вид деятельности, как правило, создает наибольшее количество затруднительных ситуаций для изучающих русский язык как иностранный.
4. Целевой аудиторией методической разработки являются слушатели и студенты, изучающие русский язык как иностранный на уровне А2.
5. Тренажер разработан по принципу типовых тестов для субтеста «Аудирование» на уровне А2. Таким образом, в тренажере 30 заданий, которые делятся на 5 типов:
* Задания 1-5: Прослушать информацию и выбрать ответ, наиболее соответствующий смыслу прослушанного.
* Задания 6-10: Прослушать микро диалоги и определить их тему.
* Задания 11-15: Прослушать микро диалоги и ответить на вопрос по прослушанному.
* Задания 16-23 представляют собой большой диалог, прослушав который, тестируемый должен ввести в поле ответа слово или фразу.
* Задания 24-30 представляют собой большой монолог (автоответчик), прослушав который, тестируемый должен ввести в поле ответа слово или фразу.

Ввиду того что данная программа не позволяет записывать аудио более 15 секунд и размещать несколько вопросов на одном слайде, большой диалог и монолог из заданий 16-30 разбиты на короткие фразы, содержащие ответ на вопрос слайда.

Перед началом теста появляется слайд с кратким алгоритмом работы с тестом. Преподавателю рекомендуется заранее изучить механизм работы тренажера и подробно рассказать об этом студентам.

Одному заданию соответствует один слайд. Сперва необходимо внимательно прочитать задание и варианты ответа. После чего нажать на поле для ответа. Сразу после нажатия запускается аудио. Прослушав текст, аудируемому необходимо ввести ответ в поле. Буквы вводятся только кириллицей.

Если студент вводит верное значение, поле ответа загорается зеленым цветом и звучит «поздравительная» музыка.

Если же допускает ошибку, поле с ответом светится красным и показывает правильный ответ (данная опция автоматическая).

В заданиях 16-30 числовые значения должны записываться цифрами.

В случае правильного ответа, поле загорается зеленым.

В случае ошибки, поле загорается красным и показывает следующую букву ответа. Если ошибка допускается несколько раз, система предлагает не весь правильный ответ, а по одной букве-подсказке за каждую ошибку.

После 30 вопроса система автоматически считает баллы в процентном соотношении. (Максимум – 100%).

Количество представлений каждого вопроса в системе – 1 раз. Но, если возникает необходимость прослушать текст вопроса еще раз, можно нажать клавишу «назад» в левом нижнем углу.

1. Тренажер рекомендуется использовать при подготовке к экзамену на уровне А2.

На данный момент на сайте TinyTap, на котором была создана игра, стоит помета о том, что игра доступна только в веб формате, то есть, лучше всего для ее прохождения использовать персональный компьютер, так как на планшетах и смартфонах работают не все функции приложения.

[https://www.tinytap.com/activities/g4eu5/play/аудируем-легко](https://www.tinytap.com/activities/g4eu5/play/%D0%B0%D1%83%D0%B4%D0%B8%D1%80%D1%83%D0%B5%D0%BC-%D0%BB%D0%B5%D0%B3%D0%BA%D0%BE)