**Пояснительная записка к методической разработке для участия в Международном фестивале онлайн-игр и тренажёров «Любимый русский»**

1. Сак-Саковская Александра Сергеевна

2. Изучение фразеологизмов с причастиями и деепричастиями на уроках русского языка в игре (Часть 1. «Угадай-ка» с причастиями. Часть 2. «Ребусы» с деепричастиями)

3. Цель:составить игру для использования на уроках русского языка в 7-х классах.

Задачи: пробудить интерес к изучению фразеологии; расширить и обогатить словарный запас через знакомство, изучение, узнавание и использование в речи фразеологизмов с причастиями (причастными оборотами) и деепричастиями (деепричастными оборотами); систематизировать и актуализировать полученные на уроках русского языка знания о данных частях речи.

Актуальность:нет никакого сомнения в том, что русский язык один из богатейших языков мира. Наличие в нём фразеологизмов придаёт речи образность и красоту. Они рождаются в различных ситуациях на протяжении всей истории народа и через них из поколения в поколение передаётся житейский опыт.

Не секрет, что в настоящее время язык многих учащихся довольно беден, ребята обходятся, по примеру известной Эллочки, минимальным набором слов. Как показывает мой опыт, многие учащиеся с большим трудом находят фразеологические обороты в тексте, не понимают их значение, не умеют их употреблять в речи.

Между тем, отсутствие знаний о языковых явлениях сейчас стоит особенно остро. Ведь выпускники школ, сдавая экзамены, в контрольно-измерительных материалах сталкиваются с вопросами, требующими знание всего богатства русского языка в целом и фразеологизмов в частности.

Фразеологические обороты - особый пласт русского языка, часть культуры нашего народа, - должны возвратиться в нашу речь и обогатить её.

4. Данная разработка рассчитана в первую очередь на учащихся 7-х классов, изучающих темы «Причастие» и «Деепричастие». Но будет также полезен и при подготовке к ОГЭ, ЕГЭ и ГИА учащимися 9-11 классов

5. Часть 1. «Угадай-ка» - это не классические ребусы, составленные по строгим правилам. В первую очередь здесь мышление вне шаблонов. Задания составлены на основании фантазии и ассоциаций.

Часть 2. «Ребусы» - это занимательная задача, в которой отдельные слова, фразы специально зашифровываются с помощью рисунков или условных знаков. Зашифровка производится в соответствии с установленными правилами и приёмами, которые необходимо знать для решения ребусов, а также для их составления.

6. Представленная разработка предлагается в виде не редактируемой презентации Power Point. Все действия происходят по щелчку мыши. На протяжении игры звучит лёгкая, весёлая музыка.

https://drive.google.com/file/d/1mzeHcNVZHLYvEp1NEPSsiG-edMusDaUY/view?usp=sharing