**Пояснительная записка**

**к методической разработке для участия в**

**Международном фестивале онлайн-игр и тренажёров**

**«Любимый русский»**

**1. Авторы:** Адясова Людмила Евгеньевна, Ивченко Евгения Владимировна, Прозорова Анна Дмитриевна

**2. Название:** Игра «Навигатор»

**3. Цель и актуальность создания методической разработки:**Цель игры – отработка глаголов движения и лексики «Город» на уровнях А2/В1. Игры похожего формата существуют в достаточном количестве, но в отрыве от лексики, связанной с движением, в то время как сами по себе глаголы движения являются одной из наиболее проблемных тем в русском языке. Сложность и высокая частота употребления глаголов движения делают игру «Навигатор» актуальной.

**4. Целевая аудитория методической разработки:** иностранцы, изучающие русский язык на уровнях А2/В1.

**5. Описание методической разработки:**
Игра должна представлять собой задания на перемещение, где каждый ход имеет несколько вариантов, выраженных разными глаголами движения.

**6. Методические рекомендации / инструкции по использованию методической разработки**

Игра может быть использована как индивидуально, так и во время групповых занятиях. На фоне игры - город, по которому перемещается «человечек». Перемещениями управляет аудио-гид, который говорит, что нужно делать: «перейти через мост», «войти в магазин» и т.п. Игра считается пройденной, когда «человечек» попадает из одной части города в другую (финиш должен быть обозначен).

**Cсылка:** https://docs.google.com/presentation/d/1ODednQq7xBJBEpICsHPKAEjZ71-8YQR7/edit?usp=sharing&ouid=103196842826758093892&rtpof=true&sd=true