**Пояснительная записка**

**к методической разработке для участия в**

**Международном фестивале онлайн-игр и тренажёров**

**«Любимый русский»**

**1. Авторы:** Адясова Людмила Евгеньевна, Ивченко Евгения Владимировна, Прозорова Анна Дмитриевна

**2. Название:** Живая игра «Рисуй и повторяй»

**3. Цель и актуальность создания методической разработки:**Цель игры – повторение проблемных грамматических тем разных уровней. Актуальность данной игры связана с непреходящей необходимостью сделать процесс прорешивания тестов менее эмоционально напряжённым. Раскрашивание (индивидуально или в группе) позволит снизить эмоциональную нагрузку, что немаловажно на уроках грамматики.

**4. Целевая аудитория методической разработки:** иностранцы, изучающие русский язык на разных уровнях.

**5. Описание методической разработки:**
Игра представляет собой лист бумаги с рисунком и тестом.

**6. Методические рекомендации / инструкции по использованию методической разработки**

Игра лучше подходит для групповой работы. Слева на листе бумаги рисунок, поделенный на пронумерованные зоны, справа — тест, где номер вопроса соответствует зоне на рисунке. Каждый вариант ответа имеет свой цвет. Игрок выбирает ответ и раскрашивает зону.

**Cсылка:** https://docs.google.com/document/d/1cj6oWlTA5QotLzIOX5tUk8xpv1cNoa8O/edit?usp=sharing&ouid=103196842826758093892&rtpof=true&sd=true