**Пояснительная записка**

к методической разработке для участия в

Международном фестивале онлайн-игр и тренажёров

«Любимый русский»

НОМИНАЦИЯ: **Пишем по-русски**

1. Тимофеев Александр Сергеевич

2. Название методической разработки

**Спряжения глаголов** – обучающая игра – мобильное приложение

3. Цель и актуальность создания методической разработки

Игра поможет освоить одну из самых сложных тем русского языка – спряжения глаголов. Их начинают учить в 4-м классе, но часто не понимают и в 11-м. В игре выбор буквы становится более осознанным, а аналогичные написания помогают освоить парадигму личных окончаний. Актуально для учащихся средней и старшей школы, а также всех любящих русский язык.

4. Целевая аудитория методической разработки

Учащиеся 4-11 классов; все неравнодушные и интересующиеся методикой изучения языка, а также применением ИКТ в современном обучении гуманитарным предметам.

5. Описание методической разработки

Играя с фокусником, достающим из шляпы, как по волшебству, разные буквы, постепенно идет привыкание к правильным написаниям. Игра активно вовлекает участника в процессы сопоставления, узнавания окончаний, накопления большого опыта классификации правил за весьма короткое время. В то же время за счет высокой технологичности игры (в частности, системы подсказок) пользователь может постепенно запомнить глаголы-исключения, понять закономерности изменения глаголов по лицам. Появляющиеся буквы нужно подвести к слову. Пройденный сет отмечается салютом из звездочек.

6. Методические рекомендации / инструкции по использованию методической разработки

Игра разработана для устройств, работающих на Android – смартфонах, планшетах. Скачать и установить игру можно с Google Play по ссылке

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Uplus.spr>

Игра в свободном доступе, бесплатна для скачивания